

Guide til Bizsys tjener kaldesystem

Generel info:

Bizsys tjener kaldesystem består af et antal ure, en oplader til hvert ur, en controller og en strømforsyning. Urene har et batteri-ikon på displayet, som viser hvornår det skal oplades. Controlleren skal altid være tilsluttet strømforsyningen. Hvert ur har et unikt ID, som kan ændres. Controlleren skal bruges til at kontakte tjenere mm. og på den måde kan man tilkalde dem inden for en radius på op til **1000 meter**.

Controller - Transmitter

Sådan parres kontrolleren med uret:

1. Tænd både controller og ur.
2. Gå ind i urets hovedmenu (hold knappen med de tre vandrette streger inde i 3 sec).
3. Gå ned på menuvalg nr. 2 og vælg 'Pair buttons' (det gør du ved at trykke på knappen med de tre vandrette streger).
4. Gå nu ned på menuvalg 2, som hedder '999 mode' og vælg denne (tryk på knappen med de vandrette streger).
5. Herinde kan du vælge urets ID ved at trykke op eller ned med piletasterne. Når du har indtastet det ønskede ID, skal du taste det selvsamme ID på kontrolleren og trykke på alarmknappen. Efter 2 sekunder vil der nu stå 'paired' nede i højre hjørne på uret, og tallet på uret vil skifte til det næste ledige ID, som kan tildeles næste ur. Nu er de to enheder synkroniseret og man kan nu trykke på tilbagepilen til man rammer hovedmenuen.
6. Tryk nu på det ønskede ID på controller, og tryk på alarmknappen --> uret vil blive ringet op.



Sådan benyttes kontrolleren

1

For at benytte kontrolleren til at kalde på et ur, skal man tilknytte strømkablet til kontrolleren. Den er nu klar til brug.

2

På kontrolleren skal der nu indtastes ID'et på det ur, som du gerne vil kalde. Tryk herefter på alarmklokken nederst på kontrolleren. Således kaldes der på det valgte ur.

3

Hvis man indtaster noget forkert på kontrolleren, kan man trykke slet på '*' knappen på kontrolleren.



Ur - Modtagere

Specifikationer på uret

Hvordan fjerner jeg/tilføjer jeg lyd/vibration til uret når det kaldes?

Når uret er på startskærmen, skal man holde knappen med de tre vandrette streger inde i ca. 3 sek. Således åbnes hovedmenuen på uret. Herefter bruger man pile-knapperne på venstre side af uret, til at navigere rundt i menuen. Tryk 3 gange på piletasten som vender ned. Nu er du på valgmuligheden som hedder 'Prompt mode'. Tryk på knappen med de tre vandrette streger (for at åbne promptmenuen). Herinde kan man vælge 'Vibration', hvis man kun ønsker at uret skal vibrere. Ellers kan man vælge 'Buzzer', hvis man kun ønsker en ringetone, eller så kan man vælge 'Vibration & Buzzer', hvis man ønsker begge dele. Tryk på knappen med de vandrette streger for at vælge den ønskede indstilling. Tryk på pil tilbage, hvis man vil ud på hovedmenuen.

Hvordan ændrer man på tid/dato?

Gå ind på hovedmenuen --> Tryk på 'Date&Time', som er den anden nederste valgmulighed. Brug piletasterne på siden til at vælge dato/tid. Naviger videre fra hvert felt ved at trykke på de 3 vandrette streger.

Hvordan ændrer jeg på, hvor lang tid der skal gå før pauseskærmen går i gang?

Gå ind på hovedmenuen --> Vælg 'General' ved at trykke på knappen med de tre vandrette streger. Gå ned til punkt 4 vha. piletasterne. Tryk på 'Back light time'. Herinde skal man navigere op eller ned med piletasterne, alt efter hvor meget/lidt tid man ønsker der skal gå før pauseskærmen virker.

Sådan benyttes uret

1

Tænd uret ved at holde knappen nede i ca. 5 sek. Knappen finder du på siden af uret.

2

Nu vil du kunne se urets display. Desuden vil klokkeslæt, dato, batteribeholdning og forbindelse også fremgå på startskærmen.

3

Nu er uret klar til at blive kontaktet af controlleren.

4

Når uret kontaktes, vil der stå 00 og et tal til sidst, som indikerer hvilket ID uret har. Desuden vises der automatisk en opkaldsoversigt, hvor man bl.a. kan se, hvornår uret er blevet kaldt.

5

For at komme væk fra opkaldsoversigten, skal man trykke på enten knappen eller ved at trykke på knappen ved siden af, som har tre vandrette streger. På denne måde kommer man tilbage fra opkaldsoversigten, og tilbage til hovedmenuen.

6

Nu er uret igen klar til at blive kaldt på.